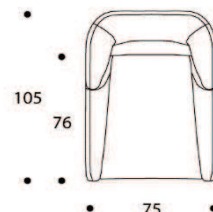
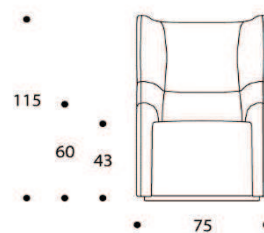
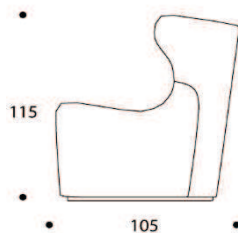


POLTRONA | ARMCHAIR

volume / volume 1,160 m³
colli / boxes 1



DESCRIZIONE / DESCRIPTION

CODICE / CODE

EURO / EURO

bergere imbottita fissa a densità differenziata
fix padded bergere with differentiated polyurethane foam densities

PLSVEVA01

tessuto rivestimento
fabric finishing

tessuto cliente ml. / C.O.M. fabric 1m *6.00
tessuto cat. B / fabric cat. B
tessuto cat. C / fabric cat. C
tessuto cat. D / fabric cat. D
tessuto cat. E / fabric cat. E
tessuto cat. F / fabric cat. F
tessuto cat. G / fabric cat. G
tessuto cat. LUX / fabric cat. LUX

pelle rivestimento
leather finishing

pelle cliente* / C.O.M. leather*
pelle cat. A / leather cat. A
pelle cat. B / leather cat. B
pelle cat. C / leather cat. C
pelle cat. D / leather cat. D

N.B. rivestimento in tessuto Vamp non possibile
N.B. Vamp fabric version not available

N.B. Vista la conformazione arrotondata della poltrona, con rivestimento in tessuto o pelli meno morbide (Es.: pelle Bycast) potrà avere più pieghe rispetto ad altri rivestimenti
N.B. Given the rounded shape of the armchair, the upholstery in fabric or less soft leather (such as Bycast leather) could have more folds, than the one in other material.

*TESSUTI E PELLI CLIENTE: La Smania Industria Italiana Mobili S.p.A., si riserva di verificare i materiali forniti dai clienti rispetto alle caratteristiche del prodotto e al tipo di rivestimento richiesto. Qualora questi materiali non siano considerati idonei, la stessa potrà decidere di non procedere con la lavorazione o, nel caso, di abbeditare, previa comunicazione al cliente, un sovrapprezzo. *C.O.M. fabric & C.O.M. leather: Smania Industria Italiana Mobili S.p.A. reserves the right to verify the characteristics of the materials supplied by the customer and also the kind of materials requested. If the materials are not suitable to fit, we may consider not to accept or add an extra charged for possible extra workmanship, after notice.

* i tessuti sono calcolati senza rapporto / fabrics are calculated without repeat